

LSdreams 9ª Edición

Concurso internacional para estudiantes preuniversitarios lasalianos

LSdreams Documentos de soporte

Que es el LSDREAMS?

Gracias por interesarte en esta nueva edición del concurso LsDreams!! 😊

El LsDreams es un concurso abierto a la participación de estudiantes preuniversitarios de Europa y Oriente Medio de La Salle que quieren imaginar un entorno más sostenible, favoreciendo el desarrollo de un planeta más habitable.

Para poder participar en el LsDreams tienes tres opciones:

- Proyecto individual (1 alumno + 1 tutor)
- Proyecto en grupo (máximo 3 alumnos + 1 tutor)
- Proyecto colaborativo (2 equipos de colegios diferentes)

Por lo tanto, tendrás que formar un equipo individual o de hasta 3 personas para participar

Necesitarás un tutor que te coordine y ayude durante el concurso.

Deberás presentar un Proyecto que permita mejorar tu entorno más cercano

Ese proyecto deberá estar enmarcado dentro de una de las siguientes áreas de conocimiento que te proponemos:

- Arquitectura
- Gestión Empresarial
- Ingeniería
- Salud
- Ciencias de la Tierra y la Vida

El proyecto tendrá que estar en cualquiera de las lenguas oficiales del concurso: Inglés, Francés o Español. Desde la organización os recomendamos el inglés.

En la web del LsDreams podrás consultar los blogs y videos de los ganadores de anteriores ediciones, bases del concurso y cualquier otra documentación que necesites.

<http://lsdreams.lasalleuniversities.net/>

También puedes unirte a nuestra página de Facebook para estar al día con las novedades.

Y echar un vistazo a los álbumes de fotos de las ceremonias de entregas de premios y viajes de las anteriores ediciones del concurso.

FUNCIONAMIENTO DEL CONCURSO



El registro se abre para los **tutores** el **15 de Octubre**.

A partir de esta fecha los tutores se pueden registrar en la plataforma con sus datos y asociados a un centro educativo de los que aparece en la lista. Si el centro no aparece enviadnos un email y lo añadiremos a nuestra base de datos.

Al realizar el registro los tutores han de seleccionar si están abiertos a participar en un Proyecto colaborativo (2 equipos de dos centros diferentes).

Una vez completado el registro los tutores podrán ver que otros tutores quieren participar en un Proyecto colaborativo y contactarles vía email para ponerlo en marcha.

El registro para **equipos** se abre el **1 de Noviembre**, y los diferentes equipos habrán de seleccionar a su tutor de la lista que aparezca, si el tutor no está aún registrado tendrá tiempo de hacerlo a la vez que los equipos.

También tendrán que designar a uno de los componentes del equipo como representante que será quien tenga el control sobre la plataforma.

El proceso de registro se cerrará para todos el 15 de Noviembre.

Una vez completado el registro los equipos deberán completar distintas entregas durante los siguientes meses para poder completar con éxito el concurso.

- **FASE 01.** Presentación del equipo de trabajo
- **FASE 02.** Aproximación al problema: exploración, delimitación y definición. -> Brainstorming y DAFO
- **FASE 03.** Definición del proyecto y del plan de acción: Business Plan
- **FASE 04.** Planificación en el tiempo: Diagrama de Gantt
- **FASE 05.** Entrega final

Estas entregas se realizarán a través de la plataforma web en la que se han registrado anteriormente.

El jurado valorará toda la información presentada, valorando muy especialmente la última entrega. Se premiarán las buenas decisiones metodológicas, los esfuerzos en la ejecución, la adaptación del equipo a los posibles cambios de rumbo del proyecto y todos aquellos aspectos que puedan valorarse positivamente en el camino hacia la consecución del resultado final.

MODALIDADES DE COMPETICIÓN

- Categoría PROYECTO INDIVIDUAL:

Para todos aquellos que quieran presentarse en equipos unipersonales. Deberán estar supervisados por un tutor.

PREMIO al mejor proyecto en la categoría INDIVIDUAL – Viaje de 4 días a Roma

- Categoría PROYECTO COLABORATIVO:

Para todos aquellos que quieran participar con proyectos realizados ente DOS EQUIPOS de hasta 3 estudiantes supervisados por un tutor de dos CENTROS DIFERENTES.

PREMIO al mejor proyecto en la categoría de proyecto COLABORATIVO – Viaje de 4 días a Roma + IPAD para cada uno de los integrantes

- Categoría PROYECTO TRABAJO EN GRUPO:

La participación en equipos de hasta tres estudiantes de un mismo centro. Deberán estar supervisados por un tutor.

PREMIO al mejor proyecto de cada categoría (Arquitectura, Gestión Empresarial, Ingeniería, Salud, Ciencias de la Tierra y la Vida no premiada en la categoría de proyecto colaborativo) – Viaje de 4 días a ROMA

INFORMACIÓN DE INTERÉS

Durante todo el concurso, os podéis poner en contacto con la organización del concurso, a través del correo electrónico o teléfono de contacto, disponibles al final de esta página.

Las entregas se deberán efectuar puntualmente a través de la plataforma web del concurso. En caso de tener alguna incompatibilidad o contratiempo para poder efectuar la entrega en el plazo de tiempo estipulado, deberéis contactar con la organización cuanto antes para poder encontrar una solución al problema.

De la fase 2 a la fase 5, el documento a entregar debe constar de portada, índice y los apartados correspondientes, en formato DOC o PDF, preferiblemente en PDF. Los documentos que no sigan esta estructura se considerarán no entregados

Los archivos a entregar deberán contener en su nomenclatura el nombre del equipo, y la fase a la que corresponden

Ejemplo: LSdreamsXX_FaseXX.pdf

En caso de tener cualquier duda o consulta, podéis contactar con nosotros:

lsdreams@lasalleuniversities.net

(0034) 932 902 499

INFORMACIÓN DE LAS ENTREGAS

Fase 01: Presentación del grupo de trabajo

Para la entrega de la primera fase del concurso deberéis preparar un vídeo introductorio dónde presentéis los miembros del equipo y la idea de vuestro proyecto (máx. 50Mb) y una fotografía de grupo:

1- En el vídeo de presentación daréis a conocer cuál es la idea principal de vuestro proyecto, indicando el área de conocimiento del proyecto (Arquitectura, Gestión Empresarial, Salud, Ingeniería o Ciencias de la Vida y la Tierra), la zona geográfica donde se llevará a cabo el proyecto, y la presentación de los diferentes miembros del grupo. Para la entrega del vídeo, deberéis subir el archivo de vídeo a la plataforma Youtube y facilitar el link a través de la plataforma online

2- En la foto de grupo deberán aparecer todos los miembros del equipo (en el caso de participar en la modalidad LSdreams proyecto colaborativo, se entregarán 2 fotos de grupo, una para cada uno de los equipos integrantes del proyecto, o un fotomontaje con todos los miembros de los equipos)

La fecha prevista para la entrega de la Fase 01 es el lunes 26 de noviembre de 2018 a las 23:59 GMT+1

Los dos archivos a entregar (vídeo de presentación y foto de grupo) deben depositarse dentro de la carpeta Fase 01 del repositorio online del concurso

Ejemplo: LSdreamsXX_Fase01_foto.jpg;

Link YouTube al video de presentación: www.youtube.com/xxxxx

Fase 02: Aproximación al problema. Exploración, delimitación y definición. Brainstorming y DAFO

En la segunda fase deberéis realizar varios debates y brainstormings sobre la situación insatisfactoria a la que se enfrentará vuestro proyecto. Estos quedarán reflejados en el diagrama DAFO.

Cada grupo elaborará un resumen de estas reuniones iniciales en el que constarán siempre una o varias conclusiones a las que habéis llegado como equipo investigador.

Esta fase consta de 3 etapas que deben documentarse en el archivo a entregar y publicarse en el blog del grupo:

1- Exploración: se señalarán las observaciones, intuiciones, opiniones, etc. sobre la situación que se juzga insatisfactoria, capaz de ser afrontada mediante la realización de un proyecto

2- Delimitación: se definirán los ámbitos de actuación (geográficos, sociales, tecnológicos...) que acotan el problema

3- Definición: finalizadas las etapas anteriores se procederá a la definición del problema que se pretende resolver

La fecha prevista para la entrega de la Fase 02 es el lunes 10 de diciembre de 2018 a las 23:59 GMT+1

Todos los archivos a entregar (resumen del brainstorming y diagrama DAFO) deben depositarse dentro de la carpeta Fase 02 del repositorio online del concurso

El documento a entregar debe constar de portada, índice y los apartados correspondientes, en formato DOC o PDF, preferiblemente en PDF. Los documentos que no sigan esta estructura se considerarán no entregados

Ejemplo: LSdreamsXX_Fase02.pdf

Fase 03: Definición del proyecto y del plan de acción.

Business Plan

Para esta fase deberéis elaborar un documento a modo de informe donde constarán:

1- Plan de marketing:

1.1- Definir la necesidad o necesidades que quiere cubrir nuestro producto/servicio

1.2- Describir las características más importantes de nuestro producto/servicio

1.3- Detallar el entorno general y el mercado o destinatarios en el que el proyecto mantendrá la actividad principal y si se define una empresa, también los clientes potenciales y la competencia

2- Plan de organización:

2.1- Concretar los aspectos relativos tanto a la estructura organizativa como a la planificación de recursos humanos del proyecto

3- Plan económico y financiero:

3.1- Recoger los aspectos económicos y financieros de nuestro proyecto

3.2- Concretar el plan de inversiones iniciales, el plan de financiación, la evaluación del proyecto, la previsión de tesorería y de la cuenta de resultados, así como el cálculo del punto de equilibrio y la elaboración del balance de situación

La fecha prevista para la entrega de la Fase 03 es el lunes 14 de enero de 2019 a las 23:59 GMT+1

Todos los archivos a entregar (Business Plan) deben depositarse dentro de la carpeta Fase 03 del repositorio online del concurso

El documento a entregar debe constar de portada, índice y los apartados correspondientes, en formato DOC o PDF, preferiblemente en PDF. Los documentos que no sigan esta estructura se considerarán no entregados

Ejemplo: LSdreamsXX_Fase03.pdf

Fase 04: Planificación en el tiempo. Diagrama de Gantt

En esta fase, deberéis definir un plan de acción donde constarán:

- 1- Objetivos generales del proyecto
- 2- Forma de evaluar que se han alcanzado los objetivos
- 3- Técnicas que se aplicarán
- 4- Recursos necesarios para la realización del proyecto
- 5- Diagrama de Gantt de tareas

Para poder crear el diagrama de Gantt está disponible el software Gantter, que os podéis descargar gratuitamente en www.gantter.com

La fecha prevista para la entrega de la Fase 04 es el lunes 28 de enero de 2019 a las 23:59 GMT+1

Todos los archivos a entregar (diagrama de Gantt) deben depositarse dentro de la carpeta Fase 04 del repositorio online del concurso

El documento a entregar debe constar de portada, índice y los apartados correspondientes, en formato DOC o PDF, preferiblemente en PDF. Los documentos que no sigan esta estructura se considerarán no entregados

Ejemplo: LSdreamsXX_Fase04.pdf

Fase 05: Entrega final del proyecto

La última fase del concurso consta de la elaboración de material para la explicación y propagación de vuestro proyecto. Para ello, deberéis elaborar una memoria escrita, un vídeo y una presentación en PowerPoint o similar:

- 1- La memoria escrita del proyecto, dónde deberéis recopilar en un único documento escrito toda la información referente a vuestro proyecto. Este documento debe recopilar toda la información necesaria para comprender vuestro proyecto en un único documento debidamente organizado, a modo de entrega final.
- 2- El vídeo final debe ser de una duración de unos 4 minutos, y debe explicar la idea y ejecución de vuestro proyecto. Para la entrega del vídeo, debéis subir el vídeo a YouTube y facilitar el link a través de la plataforma web.

3- La presentación final, en PowerPoint o similar, debe resumir vuestro proyecto de forma gráfica, y debe permitir os exponer vuestro proyecto en una presentación oral pública de unos 10 minutos.

La fecha prevista para la entrega de la Fase 05 es el lunes 11 de febrero de 2019 a las 23:59 GMT+1

Los tres archivos a entregar (memoria, vídeo y presentación) deben depositarse dentro de la carpeta Fase 05 del repositorio online del concurso

Ejemplo: LSdreamsXX_Fase05_presentacion.ppt;

LSdreamsXX_Fase05_memoria.pdf;

Link YouTube al video final: www.youtube.com/xxxxx

JURADO

El proceso de valoración del concurso consta de dos partes.

Una primera realizada por un comité de expertos universitarios en cada una de las áreas de conocimiento.

De estas puntuaciones de expertos, los proyectos situados en el Top 3 de cada categoría serán comunicados al jurado honorífico para la selección del ganador final.

Se contactará a los participantes de estos equipos preseleccionados para que verifiquen la veracidad de sus datos personales de registro. Si alguno de los estudiantes seleccionados tiene alguna intolerancia o condicionante de cualquier tipo deberá comunicarlo a la organización al verificar sus datos.

El jurado honorífico se reunirá como máximo el día 5 de abril de 2019 para decidir los ganadores finales de esta edición.

La comunicación pública de ganadores se realizará el martes 9 de abril de 2019.

PREMIO

El premio para todos los ganadores consiste en un Viaje de 4 días a la ciudad de Roma donde realizarán actividades culturales y se procederá a la entrega de diplomas.

Los estudiantes viajarán a cargo de su tutor correspondiente, en caso de ser menores de 16 años será necesaria la autorización expresa del padre o tutor del mismo.

Se recomienda así mismo que los padres se abstengan de acompañar a sus hijos a fin de que estos puedan aprovechar al máximo la experiencia. Dicho esto, el acto de entrega de premios es un acto público.

BUENA SUERTE!